

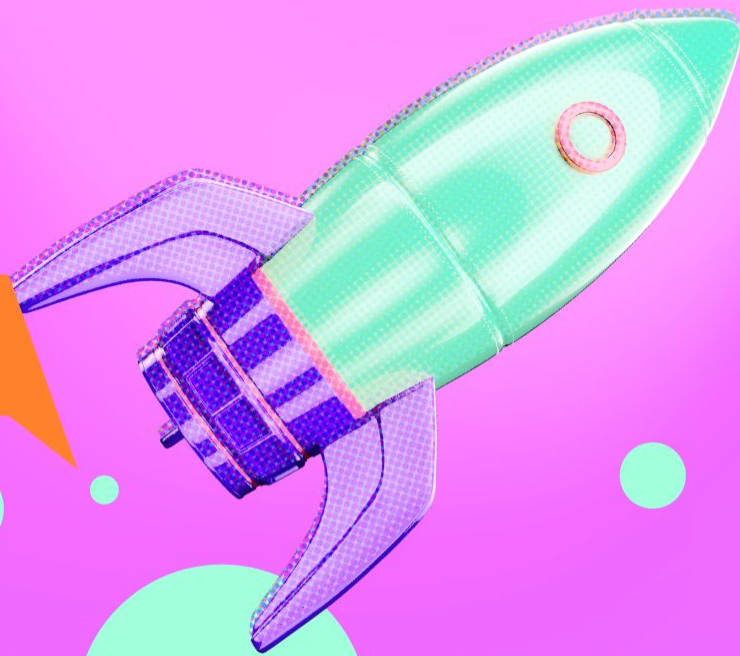


# Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo

QUARTA EDIÇÃO

2026

## Regulamento





Sejam bem-vindos à **4ª edição da  
OBE - Olimpíada Brasileira de  
Empreendedorismo!**

Convidamos todas as escolas, educadores e alunos de ensino regular, das redes públicas e privadas de todo o Brasil, para participarem da **OBE** e juntos impactarmos o nosso país e o futuro dos nossos jovens por meio da educação empreendedora.

Excelente olimpíada a todos!

**A organização OBE**



# SUMÁRIO

1	A OBE - Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo.....	04
2	Inscrições.....	07
3	Etapas.....	11
4	Critérios de Avaliação.....	18
5	Premiação.....	22
6	Cronograma.....	24
7	LGPD e Direito de Imagem.....	26
8	Uso da marca da OBE.....	28
9	Considerações finais.....	29



# A OBE

A **Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo** tem como objetivo principal fomentar o Empreendedorismo e a Educação Empreendedora nos jovens do nosso Brasil.

Nossa abordagem educacional se alinha com as diretrizes traçadas pela Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e com as mudanças que vêm ocorrendo no mundo da educação e do empreendedorismo.

A **Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo** é realizada pela **Expacer** em parceria com outras instituições e terá o apoio de pessoas físicas e jurídicas que compartilham do propósito da instituição e da OBE.

A **OBE** é destinada a alunos do **6º ano do Ensino Fundamental até o 3º ano do Ensino Médio** de escolas públicas municipais, estaduais e federais, e escolas privadas, bem como aos respectivos professores, educadores, escolas e secretarias de educação, todos localizados no território brasileiro.





## A OBE será dividida em 2 categorias:

### CATEGORIA 1

Alunos do 6º até o 8º ano  
do Ensino Fundamental

### CATEGORIA 2

Alunos do 9º ano do Ensino  
Fundamental até o 3º ano  
do Ensino Médio

A OBE irá acontecer de forma 100% online e  
em 02 etapas descritas neste regulamento.



# INSCRIÇÕES

As inscrições para a **Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo** irão acontecer **até às 23h59 do dia ~~10 de junho~~ de 2026.**  
**17 de junho**

As inscrições são **gratuitas** e devem ser efetuadas pelo site:

<http://obempreendedorismo.com.br>

Poderão se inscrever as escolas municipais, estaduais, federais e privadas no Brasil, registrando suas equipes formadas por alunos regularmente matriculados, e que atuem nos anos e séries compreendidos neste Regulamento: a partir do 6º ano do Ensino Fundamental até o 3º ano do Ensino Médio.





### Educadores/Escolas

As Escolas, por meio dos seus Educadores, poderão inscrever uma ou mais equipes na OBE.

Os Educadores que preencherem o formulário serão considerados os líderes das equipes ou da Escola para efeitos de relacionamento com a Organizadora. **Cada grupo deverá ter 01 Educador.**

A escola poderá inscrever quantos grupos quiser. Cada aluno só poderá participar de um grupo, não podendo, portanto, um mesmo aluno ser membro de mais de uma equipe.

### Equipes

As equipes serão compostas por, **no mínimo, 02 e, no máximo, 05 integrantes.**

## INSCRIÇÕES

Ao inscrever-se na **OBE**, a Escola, Educador e Alunos **concordam integralmente** com todas as condições e regras previstas no presente Regulamento, não podendo alegar desconhecimento posterior.

Fica vedada a participação de Alunos e Escolas da Educação Infantil e de Ensino Superior.





Será considerado Educador, exclusivamente, os **professores regulares de Ensino Fundamental ou Médio**, não podendo esta função ser exercida por qualquer outro profissional ou posição civil. Sendo assim, não poderão se inscrever como Educador os educadores exclusivamente de outros níveis educacionais que não estejam na categoria permitida, bem como pais, responsáveis ou profissionais de outras áreas.

Serão **automaticamente eliminadas** as equipes com membros que não se enquadram nos requisitos de inscrição ou que, quando solicitadas, não apresentarem os comprovantes de matrícula escolares ou vínculo escolar dos membros participantes.



## ETAPAS

A Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo irá acontecer em **02 etapas**.

### 1ª ETAPA

Os participantes serão introduzidos ao mundo do Empreendedorismo. Nesta etapa, todos terão acesso às aulas e materiais que irão formar seu conhecimento a respeito do tema, bem como prepará-los para a aplicação do seu projeto.

As inscrições, bem como a aplicação do projeto, deverão acontecer em **grupos de 02 a 05 participantes**.

#### Os participantes irão aprender sobre:

- O que é Empreendedorismo
- Mindset Empreendedor
- Habilidades Empreendedoras
- Plano de Negócios



**Ao final da 1ª Etapa, os participantes devem submeter:**

**Plano de Negócios:** seguindo a metodologia do Plano de Negócio Canvas, cada grupo deverá submeter seu projeto por meio do envio de um plano de negócios. A submissão do plano será feita por meio do preenchimento do formulário que será enviado às equipes participantes inscritas.

Caso a mesma equipe submeta mais de um projeto, será considerada **apenas a última submissão**.

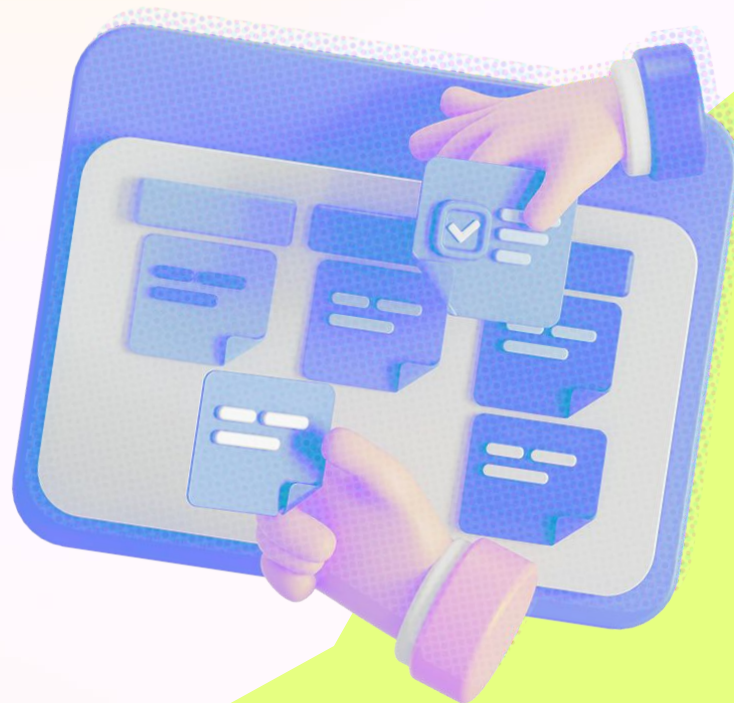
A orientação sobre o Plano de Negócios será dada ao longo da **1ª Etapa**.

## ETAPAS



Serão selecionados até **30 projetos** de cada categoria que **passarão para a 2ª Etapa.**

Todos os participantes que submeterem seus projetos na 1ª Etapa receberão, ao final da Olimpíada, o **Certificado de Participação na 1ª Etapa da OBE - Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo.**





## ETAPAS

### 2ª ETAPA

Os participantes selecionados para a **2ª Etapa** irão passar por uma nova jornada. Desta vez, os projetos selecionados terão a oportunidade de serem revisados e aprimorados.

Os grupos irão se preparar para o desafio final, no qual vão desenvolver um **Protótipo** do seu projeto e apresentar sua ideia de negócio por meio de um **Pitch** em formato de **vídeo gravado de até 03 minutos**, que será submetido para uma banca avaliadora.

Não serão aceitos Pitches realizados pelos Educadores, o que resultará em **eliminação automática** da equipe.

**Nesta preparação, os grupos irão receber:**

- Feedback sobre seus projetos
- Mentorias em grupo
- Orientação para o Pitch
- Orientação para o Protótipo



### Os participantes deverão submeter:

**Plano de Negócios revisado:** preenchimento de formulário enviado aos participantes selecionados;

**Proposta de Protótipo:** envio de fotos, wireframes, documentos ou outro tipo de arquivo a serem submetidos no formulário;

**Pitch:** vídeo pitch de até 3 minutos explicando seu modelo de negócios e protótipo.

**Formato do Vídeo:** O pitch deve ser gravado em um único take, sem cortes, edições ou adição de efeitos visuais e sonoros.



Ao final da **2ª Etapa** os **10 melhores** grupos de cada categoria irão participar do **Evento de Encerramento e Premiação**, um evento online ao vivo no qual irão apresentar seu **Pitch** ao público.

Serão selecionados os **03 melhores projetos por categoria** para receber a Premiação.

Todos os participantes receberão o **Certificado de Participação da OBE - Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo**.





## Fique atento nas recomendações para o Evento de Encerramento!



Cada equipe é responsável por controlar o tempo e o andamento de sua apresentação, incluindo a troca de slides.

- **Acompanhamento pelos Educadores:** Durante as apresentações, os educadores estarão atentos para garantir o cumprimento das regras e oferecer suporte, se necessário.
- Será realizada uma sessão de teste e aprendizado antes do evento. A participação é recomendada para que as equipes se familiarizem com o formato da apresentação e o uso dos slides.

Para garantir uma apresentação clara e padronizada, os slides devem ser elaborados no **formato horizontal (16:9)**. Não será permitido o uso de slides no formato vertical.



# **Critérios de Avaliação**



Os projetos serão avaliados segundo os seguintes critérios:

### 1ª ETAPA - Critérios

#### ● Relevância do problema

Impacto significativo do problema na vida das pessoas e na sociedade, destacando a importância e urgência da solução proposta.

#### ● Solução: criatividade e inovação da ideia

Originalidade e inovação na abordagem do problema, demonstrando pensamento criativo e soluções únicas.

#### ● Viabilidade mercadológica:

Avaliação da demanda no mercado, considerando a atratividade do setor, a concorrência existente e a possibilidade de explorar um nicho inexplorado.

#### ● Modelo de Negócios: clareza, aplicabilidade, ser realista, viabilidade

Apresentação clara do modelo de negócios, aplicabilidade prática no contexto proposto, realismo nos recursos necessários e viabilidade financeira.

### Pontuação

0 a 10 pontos

0 a 10 pontos

0 a 10 pontos

0 a 20 pontos



Os projetos serão avaliados segundo os seguintes critérios:

### 2ª ETAPA - Critérios

#### **Pitch - vídeo de 3 minutos: apresentação, tempo, clareza**

Habilidade em apresentar de forma clara e envolvente os principais aspectos do projeto, gestão eficiente do tempo e comunicação impactante.

#### **Protótipo: design, usabilidade, testes de validação**

Design atraente do protótipo, usabilidade efetiva e realização de testes de validação para garantir eficácia e atendimento às necessidades do usuário.

#### **Modelo de Negócios atualizado: clareza, aplicabilidade, ser realista, viabilidade**

Apresentação da versão atualizada do Modelo de Negócios a partir dos feedbacks recebidos dos avaliadores da 1ª fase.

### Pontuação

0 a 20 pontos

0 a 10 pontos

0 a 20 pontos



### Critérios de Desempate

Havendo empate na pontuação das equipes, serão observados os critérios abaixo, nesta ordem, para ambas as fases:

#### 1ª Etapa

- Decisão de avaliador extra

#### 2ª Etapa

- Pontuação da 1ª etapa (para a 2ª etapa)
- Decisão de avaliador extra





# PREMIAÇÃO



A **premiação** para os alunos será de acordo com a Classificação Final das equipas, por categoria, conforme abaixo:

1º

- Troféu para escola e Medalhas de Ouro para alunos e educadores
- Certificado de 1º lugar
- Kit Expacer e Bolsa de estudos na Expacer para alunos
- Prêmios dos Patrocinadores\*

2º

- Troféu para escola e Medalhas de Prata para alunos e educadores
- Certificado de 2º lugar
- Kit Expacer e Bolsa de estudos na Expacer para alunos
- Prêmios dos Patrocinadores\*

3º

- Troféu para escola e Medalhas de Bronze para alunos e educadores
- Certificado de 3º lugar
- Kit Expacer e Bolsa de estudos na Expacer para alunos
- Prêmios dos Patrocinadores\*

Os alunos, educadores e escolas das equipas selecionadas para apresentar no Evento de Encerramento receberão o **Certificado de Top 10** da OBE. Todos os participantes da 2ª Etapa irão receber o **Certificado de Participação** da OBE.

\*Os **Prêmios dos Patrocinadores** ficam condicionados à disponibilização dos mesmos por parte das empresas patrocinadoras, não sendo as empresas organizadoras responsáveis por tal premiação.



### Novas subcategorias

As **Organizadoras** poderão ainda adicionar **Novas Subcategorias**.

Cada **Nova Subcategoria** poderá ter seus prêmios, critérios, participantes e classificações específicos, sem necessariamente ser vinculada à classificação geral das categorias anteriormente apresentadas.

As **Novas Categorias** serão divulgadas nos meios de comunicação oficiais para todos os participantes.





# CRONOGRAMA

## 1ª ETAPA

06/05

Evento de Abertura + Acesso às aulas e materiais

~~10/06~~

17/06

Encerramento das Inscrições

~~10/06~~

17/06

Encerramento do prazo de submissão do projeto

11/06 ~ 25/06

Prazo de análise dos projetos

~~22/06~~

26/06

Divulgação dos Classificados para a 2ª Etapa

## 2ª ETAPA

01/07

Acesso às aulas e materiais de orientação para Pitch e orientação para o Protótipo

---

01/07

Envio de feedback para os grupos selecionados

---

RECESSOS ESCOLARES DE JULHO

03/08 ~ 07/08

Mentorias

---

24/08

Encerramento do prazo para envio do Pitch, Protótipo e Modelo de Negócios atualizado

---

08/09

Divulgação dos grupos que irão apresentar seu Pitch ao vivo no Evento de Encerramento e Premiação

---

18/09

Sessão de testes para o evento ao vivo

---

19/09

Evento de Encerramento e Premiação



## LGPD E DIREITOS DE IMAGEM

A Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo atende aos requisitos constantes da Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD), bem como preza pela imagem das pessoas participantes.

A Escola, Educadores e Alunos, ao efetuarem suas inscrições, concordam expressamente em consentir com a Política de Tratamento de Dados conforme o disposto na LGPD, Lei nº 13.709, bem como autorizam o uso do nome e imagem para materiais de divulgação pelas Organizadoras.



Os alunos integrantes dos grupos selecionados para a 2ª Etapa deverão preencher o Termo de Autorização de Uso de Imagem, bem como assinar juntamente com seu responsável legal.

Os documentos mencionados nesta seção, Política de Tratamento de Dados e o Termo de Autorização de Uso de Imagem, serão disponibilizados no link de inscrição.



## USO DE MARCA

As instruções e exemplos de uso serão discriminados em arquivo anexo. Em caso de dúvidas referente ao uso da marca e que não estejam contidas no manual da marca, entrar em contato no e-mail:

[contato@obempreendedorismo.com.br](mailto:contato@obempreendedorismo.com.br)





## CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao se inscrever, a Escola aceita os termos deste Regulamento, incluindo eventuais retificações e documentos relativos à **OBE**, podendo, caso queira, efetuar o cancelamento da sua inscrição a qualquer momento por comunicação escrita no e-mail oficial anteriormente mencionado. O cancelamento da inscrição de uma escola cancela também automaticamente a participação dos grupos e alunos da mesma na **OBE**.

O Educador é responsável por toda a comunicação com a organização, bem como o envio correto dos materiais e links a cada fase da olimpíada.

Fica estabelecido o e-mail [contato@obempreendedorismo.com.br](mailto:contato@obempreendedorismo.com.br) como e-mail oficial para a OBE. Casos de dúvidas, sugestões, feedbacks e outros serão aceitos exclusivamente por este e-mail.



# OBE | Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo

Serão **automaticamente eliminadas** da OBE as Escola ou Equipes que: não atenderem aos requisitos de inscrição; não cumprirem os prazos; utilizarem de plágio ou cópia indevidas para aplicação dos seus projetos.

A **Expacer** é a empresa detentora de todos os direitos referentes à marca **Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo - OBE**.

Qualquer caso não mencionado ou previsto neste Regulamento será resolvido pela realizadora.



# Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo

**QUARTA EDIÇÃO**

**2026**

Inscreva a sua escola!

**Inscrição Gratuita**



# OBE

# Olimpíada Brasileira de Empreendedorismo

**Realizadora:**

**\_expacer**

 [obempreendedorismo](https://www.instagram.com/obempreendedorismo)

 [www.obempreendedorismo.com.br](http://www.obempreendedorismo.com.br)

**Contato:**

 [contato@obempreendedorismo.com.br](mailto:contato@obempreendedorismo.com.br)